**시험문제**

**이름 :**

**1. 다음 괄호안에 알맞은 답을 적으세요.**

① 자바의 예외 클래스 상속 관계를 이다. 괄호 안에 알맞은 것을 넣으세요.

Java.lang.Object Throwable ( Exception )

② (java.lang ) 패키지는 클래스를 이용할 때는 import문을 생략할 수 있다.

③ 모든 자바 클래스는 (Object ) 클래스를 상속 받는다.

④ 기본 타입 값을 Wrapper 객체 바꾸는 것을 (박싱 ) 그 반대를 (언박싱 ) 이라한다.

**2. 다음 괄호 안에 알맞은 답을 적으세요.**

1. JDK 5버전 부터 (자동 박싱/언박싱 )이 지원되어 기본 타입을 컬렉션에 바로 삽입하고

추출할 수 있다.

② (ArrayList<E> )는 역시 배열을 가변 크기로 다룰 수 있는 컬렉션으로, Vector<E>와 거의

유사하나 멀티스레드 동기화를 지원하지 않는다

③ HashMap<K, V)은 ( 키 )와 ( 값 )의 쌍을 하나의 원소로 다루는 해시 맵

컬렉션으로 인텍스로는 검색할 수 없다.

④ 컬렉션의 요소로는 오직 (객체 )만을 사용한다. int, char, double 등의 기본 타입을

컬렉션의 요소로 삽입하려면 Wrapper 클래스를 이용하여 기본 타입을 객체로 만들어 사용

하면 된다.

**3. 다음 결과값은? 5**

|  |
| --- |
| String str="How are you?";  System.out.println(str.indexOf("a") +1); |

**4. 다음에 알맞은 코딩을 완성하세요. int su=i;**

|  |
| --- |
| Integer i=new Integer(12345);  int su***=(* i.intValue() *)***  System.out.println("su:" + su); |

**5. 다음 프로그램의 결과값은? AV**

|  |
| --- |
| String a="JAVA가 너무 재미있습니다.";  String b="JAVA";  System.out.println(a.substring(1, 3)); |

**6. 다음에 주어진 바이트 배열을 문자열로 변환시켜보세요.**

**{73, 32, 108, 111, 118, 101, 32, 121, 111, 117}**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args) {  byte[] bytes={73, 32, 108, 111, 118, 101, 32, 121, 111, 117};  String str=*new String(bytes);*  System.out.println(str.toString());  }  } |

**7. 문자열 “200”을 정수로 변환하는 코드와 숫자 150을 문자열로 변환하는 코드를 작성**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args) {  String strData1="200";  int intData1=Integer.parseInt(strData1);  int intData2=150;  String strData2=String.valueOf(intData2); }}  }} |

**8. SimpleDataFormat 클래스를 이용해서 오늘의 날짜를 다음과 같이 출력하는 코드를**

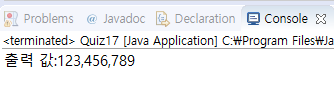
**작성해 보세요. (결과값: 2016년 08월 02일 화요일 02시 26분)**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args) {  Date now=new Date();  ***// 여기서 코드작성***  SimpleDateFormat sdf=new SimpleDateFormat("yyyy년 MM월 dd일 E요일 hh시 mm분");  System.*out*.println(sdf.format(now));  }} |

**9. 다음과 같이 Car 클래스 내부에 Tire와 Engine이 멤버 클래스로 선언되어 있습니다.**

**Example에서 멤버 클래스의 객체를 생성하는 코드를 작성해보세요.**

|  |
| --- |
| class Car{  class Tire { ….. }  static class Engine{ ….. } }  public class Example {  public static void main(String[] args) {  Car car=new Car();  Car.Tire tire= car.new Tire();  Car.Engine engine=new Car.Engine();  }} |

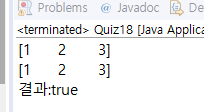
**10. 아래의 출력화면을 보시고 프로그램을 작성하세요.**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args){  int y=123456789;  ***// 여기서 코드 작성***  DecimalFormat d=**new** DecimalFormat("#,###");  System.***out***.println("출력 값:" + d.format(y));  }} |

**11. 다음 문자열에 쉼표(,)로 구분되어 이는 문자을 StringTokenzier를 이용해서 분리해보세요.**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args) {  String str="아이디, 이름, 패스워드";  ***// 여기서 코드 작성***  StringTokenizer st=new StringTokenizer("아이디, 이름, 패스워드", ",");  while(st.hasMoreTokens()){  String token=st.nextToken();  System.*out*.println(token);  }  }} |

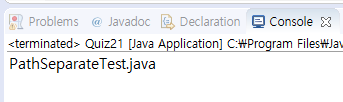
**12~13. Point 클래스를 작성하되, Object의 toString(), equals()메소드를 오버라이딩해서**

**다음과의 실행 결과처럼 나오도록 작성해보세요.**

|  |
| --- |
| class Point{  private int x, y, z;  public Point(int x, int y, int z){  this.x=x;  this.y=y;  this.z=z;  }  public boolean equals(Object obj){  ***// 12번 코드 작성***  Point p=(Point) obj;  boolean result=false;  if(this.x==p.x && this.y==p.y && this.z==p.z){  result=true;  }  return result;  }  public String toString(){  ***// 13번 코드 작성***  return "[" + x +"\t" + y + "\t" + z + "]";  }}  public class Quiz{  public static void main(String[] args) {  Point p=new Point(1, 2, 3);  Point o=new Point(1, 2, 3);  System.out.println(p);  System.out.println(o);  System.out.println("결과:" + p.equals(o));  }} |

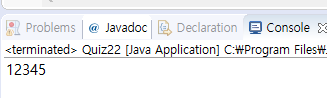
**14. 다음 실행 결과가 나오도록 프로그램을 작성하세요. (String클래스 indexOf(), subString())**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args) {  String fullPath="c:\\jdk1.5\\work\\PathSeparateTest.java";  // 여기서 코드 작성  int index=fullPath.indexOf("P");  System.out.println(fullPath.substring(index));  }} |

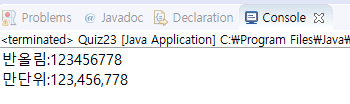
* [결과화면]*

**15. 문자를 제거 하는 프로그램을 작성하세요. (String클래스 indexOf(), charAt())**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args) {  String str="1!2@3^4~5";  String delStr="!@^~";  ***// 여기서 코드 작성***  StringBuffer sb=new StringBuffer();  for(int i=0;i<str.length();i++){  char strCh=str.charAt(i);  if(delStr.indexOf(strCh)==-1){  sb.append(strCh);  }  }  System.out.println(sb.toString()); }} |

* [결과화면]*

**16. 문자열 "123,456,777.5"를 소수점 첫 번째 자리에서 반올림 하고 그 값을 만 단위마다**

** 컴마(,)로 구분해서 출력**

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args) throws Exception{  String str="123,456,777.5";  ***// 여기서 코드 작성***  DecimalFormat df=new DecimalFormat("#,###.#");  Number num=df.parse(str);  double d=num.doubleValue();    DecimalFormat dft=new DecimalFormat("#,###");    System.out.println("반올림:" + Math.round(d));  System.out.println("만단위:" + dft.format(d));  }} |

**17. 다음 프로그램의 결과는 false이다. 동일한 문자열 비교 true 나올 수 있게 하려면**

**어떤 함수를 작성해야 하는가? equals()**

|  |
| --- |
| String a="APPLE";  String b="APPLE";  if(a***.( )*** b)  System.out.println("true");  else  System.out.println("false"); |

**18. 다음 코드에서 컴파일 오류가 발생하는 라인은?** 4

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5 | Vector<Integer> v=new Vector<Integer>();  v.add(5);  v.add(new Integer(10));  v.add("100")  int n=v.get(0) |

**19. 다음 빈칸에 적절한 코드를 삽입하세요.**

|  |
| --- |
| (HasMap<Integer, String>) m=new (HasMap<Integer, String>());  m.put(10, "ten");  String value=m.get(10) |

**20. 다음 Iterator를 이용하여 ArrayList에 삽입된 모든 요소를 출력하는 프로그램이다.**

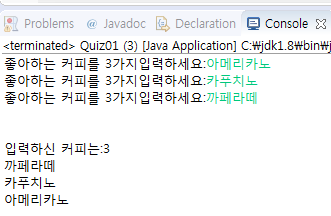
**빈칸에 적절한 코드를 삽입하세요.**

|  |
| --- |
| ArrayList<Integer> a=new ArrayList<Integer>();  Iterator< Integer > it=a.( iterator() );  while(it. hasNext() ){  System.out.println(it. next() ); } |

**21. 다음에서 자동박싱/언박싱이 일어나는 곳을 지적하라**

|  |
| --- |
| ArrayList<Double> a=new ArrayList<Doble>();  a.add(3.5);  double d=a.get(0) |

**22~23. 다음은 HashSet을 사용하여 저장한 프로그램이다. 결과값을 보고 프로그램을 완성하세요.**

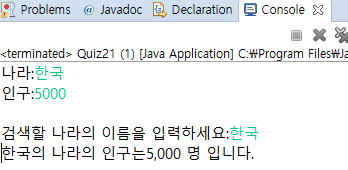


|  |
| --- |
| public class Quiz22 {  public static void main(String[] args){  HashSet<String> set=new HashSet<String>();  Scanner sc=new Scanner(System.in);  for(int i=0;i<3;i++){  System.out.print("좋아하는 커피를 3가지입력하세요:");  String str=sc.next();  ①set.add(str);  }  System.out.println("\n\n입력하신 커피는:" + set.size());  Iterator<String> iterator=②set.iterator();  while(③iterator.hasNext()){  String str=④iterator.next();  System.out.println(str);  }}}} |

**24~25. 키보드로 10개의 나라이름과 인구를 입력 받아 모두 HashMap에 저장한 후,**

**나라의 이름을 키보드로 입력 받아 그 나라의 인구를 출력하는 프로그램입니다. 결과화면을**

**보시고 프로그램을 완성하세요.**

****

|  |
| --- |
| public class Quiz{  public static void main(String[] args){  HashMap<String, Long> map=new HashMap<String, Long>();  Scanner sc=new Scanner(System.in);  for(int i=0;i<10;i++){  System.out.print("나라:");  String country=sc.next();    System.out.print("인구:");  long population=sc.nextLong();    ①map.put(country, population);  }  System.out.print("검색할 나라의 이름을 입력하세요:");  String key=sc.next();  if(key !=null){  Long value=② map.get(key);  DecimalFormat d=③new DecimalFormat("#, ###");  System.out.println(key + "의 나라의 인구는" + ④d.format(value)  + "명 입니다.");  }else{  System.out.println("입력하신 나라가 없습니다.");  }  sc.close();  }} |